

libcampo - Feature #763

Simplify config mechanism

16.04.2026 15:42 - Maximilian Seesslen

Status:	Neu	Beginn:	16.04.2026
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

Beschreibung

```
struct ConfigBase
{
    char node;
    int time;
};

struct ConfigBaseExpanded: ConfigBase
{
    char res[0x20-sizeof(ConfigBase)];
};

struct ConfigCustom: ConfigBase
{
    int color;
};

class CTest
{
protected:
    ConfigBaseExpanded m_configBase;
public:
    CTest()
    {
        printf("Base config is at %p\n", &m_configBase);
    }
};

class CCustom: public CTest
{
protected:
    ConfigCustom& m_config{ (ConfigCustom&)m_configBase };
public:
    CCustom()
        //:m_config( (ConfigCustom&)m_configBase )
    {
        printf("Custom config is at %p\n", &m_config);
    }
};

If you want to save 4 Bytes:

#define m_config (*(ConfigCustom*)&m_configBase )
```

Historie

#1 - 16.04.2026 15:59 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert