

# CANRec - Feature #644

## Find first replay block fast

28.04.2025 14:29 - Maximilian Seesslen

Status:	Neu	Beginn:	28.04.2025
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	v0.3.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

### Beschreibung

Iterating over all entries takes much time. Binary search would be quite fast.

```
S=7
[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9]
    L           R
C=(L+R)/2
if(*C < S )
    L=C;
else if (*C > S )
    R=C;
else
    found;
C=5; L=5; R=9;
C=7; found;
```

On 32GB 35 sectors have to be read;  
 $(2^{26}) \times 512 = 34359738368$   
 $(16 \times 512) / 1024 = 13\text{KB}$  have to be read to find starting block.

This can be done in another state.

### Historie

#### #1 - 28.04.2025 14:31 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#### #2 - 21.09.2025 14:17 - Maximilian Seesslen

- Zugewiesen an wurde auf Maximilian Seesslen gesetzt  
- Zielversion wurde auf v0.3.0 gesetzt

#### #3 - 22.09.2025 13:06 - Maximilian Seesslen

- Datei main.cpp wurde hinzugefügt

#### #4 - 24.09.2025 15:01 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#### #5 - 24.09.2025 15:16 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

### Dateien

main.cpp	1,44 KB	22.09.2025	Maximilian Seesslen
----------	---------	------------	---------------------