

CANRec - Feature #644

Find first replay block fast

28.04.2025 14:29 - Maximilian Seesslen

Status:	Neu	Beginn:	28.04.2025
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	v0.3.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung			
Iterating over all entries takes much time. Binary search would be quite fast.			
<pre>S=7 [1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] L R C= (L+R) / 2 if (*C < S) L=C; else if (*C > S) R=C; else found; C=5; L=5; R=9; C=7; found;</pre>			
On 32GB 35 sectors have to be read; (2^26) × 512 = 34359738368 (16 × 512) / 1024 = 13KB have to be read to find starting block.			
This can be done in another state.			

Historie

#1 - 28.04.2025 14:31 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 21.09.2025 14:17 - Maximilian Seesslen

- Zugewiesen an wurde auf Maximilian Seesslen gesetzt
- Zielversion wurde auf v0.3.0 gesetzt

#3 - 22.09.2025 13:06 - Maximilian Seesslen

- Datei main.cpp wurde hinzugefügt

#4 - 24.09.2025 15:01 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#5 - 24.09.2025 15:16 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

Dateien

main.cpp	1,44 KB	22.09.2025	Maximilian Seesslen
----------	---------	------------	---------------------