

Biwak - Fehler #333

Touch: Clean statemachine

29.12.2022 17:05 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	29.12.2022
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

Beschreibung

Der TSC2007 loest beim Druecken und Loslassen des Displays Interrupts aus.
Das Auslesen der Koordinaten loest selbst Interrupts aus.
Diese muessen waerend dem Auslesen gesperrt sein.
Ueber die Z-Werte kann Druecken oder Loslassen ermittelt werden. Bei leichter Beruehrung koennen einige Events verloren gehen (zittern der Interrupts).
Es sollen nur Aenderungen beim Auslesen bewertet werden (Filterung beim Auslesen vs. Interrupts?).

State machine

High-Interrupt setzt statemachine in "hit", sofern im idle. Gehe nach pressed wenn im release (avoid strange peep).
Low-Interrupt setzt statemachine in "release", sofern im pressed status. Im "Hit"-Fall wird nichts gemacht.

Event-Loop prueft, ob touch gedrueckt wurde, aber kein Interrupt ausgelöst wurde: Diagnose. Wenn im idle oder release, gehe nach hit.

Event-Loop prueft, ob losgelassen wurde, aber kein Interrupt ausgelöst wurde: Diagnose. Wenn im pressed, gehe nach release.

Idle: .

 Hit: Event-Loop liest im "hit" die koordinate aus (Weitere interrupts sollten nicht stoeren).
 Initiere Pieps. Es wird nach "pressed" gewechselt.

 Pressed: Lese Koordinaten. De-/Selektiere das (alte) Widget. Gehe zu pressedWait

 pressedWait: nach 100ms gehe nach "pressed"

 Release: Schicke event an Widget. Gehe nach idle.

Die Touch-Klasse hat 3 Signale; pressed, released, clicked.

Opchio kann diese entsprechend verdrahten.

CBringup kann sie auch verdrahten und wartet auch ein clicked mit entsprechenden koordinaten.

Die Signale werden in der Main-Event-Loop ausgefuehrt, ein CRing/Event-Speicher ist nicht notwendig.

Historie

#1 - 31.12.2022 15:21 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert
- Zugewiesen an wurde auf Maximilian Seesslen gesetzt