

Biwak - Feature #308

implement CHeartBeat

11.11.2022 17:34 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	11.11.2022
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

Beschreibung

There is the "trouble" function implemented for sensemux.
It should be integrated to an heartbeat class.

- good (double)
- crytical error (fast blink)
- fatal error (slow blink)
- temporary error/ trouble (fast blink - off 1Hz) (goes away)

There are weak c functions: * trouble() * critical() * fatal()

Usecases:

- invalid eeprom causes "critical"-state
- Not being able to sen CAN messages causes "trouble"
- fatal: the application can not run for some reason but the led should work; e.g. a reception buffer is full
- exception: Don't even try to run any more. e.g. memory error.

Historie

#1 - 15.11.2022 17:18 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 15.11.2022 18:31 - Maximilian Seesslen

- Thema wurde von implement CHeartBeta zu implement CHeartBeat geändert

- Beschreibung aktualisiert

#3 - 19.11.2022 16:31 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert