

libcampo - Feature #259

embed resources into binaries

20.09.2022 11:38 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	20.09.2022
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	v0.2.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung			
This would make it very easy to inject graphical images to SPI flash. Or even having fonts created with font editor			
https://beesbuzz.biz/code/4399-Embedding-binary-resources-with-CMake-and-C-11			

Historie

- #1 - 12.10.2022 11:41 - Maximilian Seesslen
- Zielversion wurde von v0.2.0 zu v0.99.0 geändert
- #2 - 13.10.2022 18:05 - Maximilian Seesslen
- Datei resource.tgz wurde hinzugefügt
- #3 - 13.10.2022 19:06 - Maximilian Seesslen
- Zielversion wurde von v0.99.0 zu v0.2.0 geändert
- #4 - 13.10.2022 22:23 - Maximilian Seesslen
- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert

Dateien

resource.tgz	40,9 KB	13.10.2022	Maximilian Seesslen
--------------	---------	------------	---------------------