

## Biwak - Feature #25

### Finally get rid of static data

06.08.2021 12:32 - Redmine Admin

<b>Status:</b>	Abgewiesen	<b>Beginn:</b>	06.08.2021
<b>Priorität:</b>	Normal	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>	Maximilian Seesslen	<b>% erledigt:</b>	0%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>	v2.0.0	<b>Aufgewendete Zeit:</b>	0.00 Stunde
<b>CS Zielversion:</b>			
<b>Beschreibung</b> That should all be moved to arena and be replaced by the configData-Blocks. Libbiwak is not the controler database, Arena is.  When not using arena you just have to fill configData-Blocks by yourself.  Not shure about the dynamic data blocks. The ISRs need to know the objects. Not a big deal with 3 additional unised pointers.			

#### Historie

##### #1 - 06.08.2021 12:33 - Redmine Admin

- Thema wurde von Get rid of static data zu Finally get rid of static data geändert
- Zugewiesen an wurde auf Maximilian Seesslen gesetzt

##### #2 - 06.08.2021 12:37 - Redmine Admin

- Beschreibung aktualisiert

##### #3 - 07.01.2022 21:19 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Abgewiesen geändert

##### #4 - 07.01.2022 21:22 - Maximilian Seesslen

- Zielversion wurde auf v2.0.0 gesetzt