

Campo - Feature #236

Fix cmake include structure

02.09.2022 11:51 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	02.09.2022
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung At the moment every subdir has a bunch of "include_directories". This should be handled different in CMake. An subdirectory should not even know which directories are necessary. Also sub-dependencies should be handled automatically. <pre>target_include_directories(\${PROJECT_NAME} INTERFACE "\${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}")</pre>			

Historie

#1 - 13.09.2022 16:23 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert