

Biwak - Feature #226

CPwmLine: implement blink mode

24.08.2022 14:17 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	24.08.2022
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	v2.1.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung			
The beep mode changes frequency according to array. The blink mode should change pwm values. This is neccessary to fade in/out Light or to have an smoothly blinking LED.			
A special feature is needed to enter the mode at a special position. e.g. when an display Backlight is fading out and someone is touching it, the fading in should not start at the defined start point but at the brightness where it was when fading out. Same thing for ambient light. This could also be done by creating an dynamic blink mode. But having static ones and jumping to the right position automatically, makes it much easier.			
Zugehörige Tickets: Kopiert nach Biwak - Feature #228: CPwmLine: implement blink mode adjustement Abgewiesen 24.08.2022			

Historie

#1 - 24.08.2022 14:25 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 29.08.2022 11:35 - Maximilian Seesslen

- Kopiert nach Feature #228: CPwmLine: implement blink mode adjustement wurde hinzugefügt

#3 - 29.08.2022 11:40 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#4 - 29.08.2022 19:32 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert