

Ritning - Feature #204

Add turtle class

23.06.2022 12:02 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	23.06.2022
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung			
For Minutnik-elnk i need an quite complex frame to expose connectors but stay sustained. Walking along the contour would be quite easy. An simple drawing on quadrille paper can be used. The contour can be even drawn with kicad to match the PCB. Turtle t(x,y) t(10,0) Not that complicated in SVG: <pre><g id="layer1"> <path style= "fill:#c200c2;fill-opacity:0;stroke:#c200c2;stroke-width:0.09999994;stroke-linecap:round;stroke-li nejoin:round;stroke-opacity:1" d="m 0,0 l 0,-10 10,0 0,20" id="path630" /> </g></pre> How should the code look like. <pre>#!/usr/bin/env python3 import sys import time class Turtle(): def __init__(self, host): self.host = host def u(self,n): print("up by ", n, "mm") return self def d(self, n): print("down by ", n, "mm") return self def l(self,n): print("left by ", n, "mm") return self def r(self, n): print("right by ", n, "mm") return self turtle = Turtle("goo") turtle.u(10).d(20) \ .l(2) .r(22) turtle.finish()</pre>			

```
print("fin.")
```

Historie

#1 - 23.06.2022 12:20 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 12.09.2022 13:52 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#3 - 12.09.2022 14:12 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#4 - 12.09.2022 14:29 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#5 - 12.09.2022 14:32 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#6 - 18.09.2022 18:47 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert